

---

# Wzór przygotowania dokumentu konferencyjnego\*

Jan Kowalski<sup>1</sup>, Anna Kowalczyk<sup>1</sup>, Janina Nowakowska<sup>2</sup>, Ryszard Kowal<sup>1</sup>, Adam Nowacki<sup>2</sup>, Zbigniew Nowaczyk<sup>2</sup>

---

## Streszczenie

Tekst artykułu należy poprzedzić streszczeniem (ok. 6 do 12 wierszy) zawierającym opis problemu oraz metody i warunki jego rozwiązania.

## 1. Informacje ogólne

Niniejszy dokument prezentuje podstawowe wymogi dotyczące układu tekstu artykułów proponowanych do publikacji w materiałach konferencyjnych Krajowej Konferencji Robotyki, organizowanej przez Katedrę Cybernetyki i Robotyki Politechniki Wrocławskiej. Zawiera on wytyczne przydatne przy przygotowywaniu tekstu w systemie składu  $\text{\LaTeX}$ . Dodatkowo dostarczony jest plik definiujący styl dokumentu. Zapewnia on spełnienie wymogów układu typograficznego finalnego dokumentu. Plik źródłowy zawierający treść niniejszej instrukcji jest jednocześnie przykładem użycia wcześniej wspomnianego stylu. Dla osób przygotowujących dokument w pakiecie MS Office i podobnych przygotowano osobną instrukcję.

Informacje o sposobie dostarczenia artykułu i jego postaci udostępnione są na stronie internetowej konferencji.

Finalną postać dokumentu należy przygotować w formacie PDF. Jedynie dokumenty w tej postaci będą akceptowane. **Osoby wykorzystujące system składu  $\text{\LaTeX}$ , proszone są o korzystanie z programu `pdflatex` do tworzenia finalnej postaci dokumentu.** Informacja o wszystkich wykorzystywanych pakietach w dostarczonym pliku definiującym styl dokumentu znajduje się w komentarzach w źródle w preambule niniejszego dokumentu.

Maksymalny format kolumny (pole zadruku wraz z nagłówkami) wynosi  $13,1 \times 20,8$  cm.

Tytuł rozdziału pierwszego rzędu powinien być pisany czcionką Times New Roman (niewersalik) półgruby (tak jak w tym dokumencie np. tytuł rozdz. 1 Informacje ogólne). Tytuł rozdziału drugiego rzędu powinien być pisany Times New Roman kursywą (italic) – w tym dokumencie np. Tytuł podrozdz. 1.1 *Tekst zasadniczy artykułu*.

---

\*Wielkość i krój czcionki zastosowanej w dokumencie powinny odpowiadać wielkości i krojom z niniejszej instrukcji.

<sup>1</sup>Nazwa instytucji reprezentowanej przez autora (autorów), adres (łącznie z adresem poczty elektronicznej autora oraz ewentualnie witryny internetowej, własnej lub reprezentowanej instytucji).

<sup>2</sup>Tak jak wyżej, przy czym dotyczy współautora o ile reprezentuje inną instytucję.

Śródtytuły (tytuły rozdziałów trzeciego rzędu) powinny być pisane Times New Roman kursywą (italic) 11 pt.

### *1.1. Tekst zasadniczy artykułu*

Każdy pierwszy akapit tekstu nie powinien być wcinany (powinien zaczynać się od lewej strony). Następne akapity powinny być wcięte na 5 mm (zapewnia to dostarczony plik ze zdefiniowanym stylem).

Między akapitami tekstu zasadniczego nie należy robić żadnych dodatkowych odstępów, chyba że po akapicie występuje np. wzór, wówczas wymaga się pozostawienia większego odstępu.

Na końcach wierszy zaleca się niepozostawianie wyrazów złożonych z pojedynczych liter „i” oraz „w” – należy wówczas użyć tzw. spacji nierozdzielającej (w systemie  $\text{\LaTeX}$  kodowana jest ona poprzez znak tyldy  $\sim$ ).

Wszelkich znaków interpunkcyjnych nie należy poprzedzać spacją, z wyjątkiem półpauzy (–) występującej w roli myślnika, natomiast po wszystkich znakach interpunkcyjnych należy stosować spację. Tekst znajdujący się w nawiasach nie powinien być otaczany spacjami. Nazwy obcojęzyczne należy wyróżniać kursywą (italic). **Po tytułach oraz podpisach pod rysunkami, nad tabelami nie należy stawiać kropki.**

Odwołując się do rozdziału 1.1 należy podać jego numer bez następującej po nim kropki. Powołując się na tabele i rysunki w tekście należy stosować małe litery, np.: „dane przedstawiono w tabeli 2”, „Zmierzone parametry (tab. 2) wskazują, że ...”, „na rysunku 2 przedstawiono ...”, „Wybrane rozwiązanie (rys. 5) ułatwiło ...”.

Inne zalecenia:

- nie łączyć legendy do rysunku w jeden wiersz z podpisem,
- w rysunku wieloczęściowym nie stosować nawiasów do oznaczania poszczególnych jego części (proponowane oznakowanie kursywą *a*, *b*, *c*, *d*),
- wzory matematyczne dotyczące rysunku podawać w legendzie do rysunku a nie w polu rysunku,
- najcieńsza linia rysunku powinna mieć grubość min. 0,15 mm,
- jeżeli nie ma takiej konieczności, w tabelach nie używać kolumny Lp. (liczba porządkowa), która jest często nadużywana.

W wyliczeniach należy zwracać szczególną uwagę na prawidłowe stosowanie znaków interpunkcyjnych. Dwukropek przed wyliczeniem należy stosować, gdy poszczególne fragmenty wyliczenia tworzą jedno rozbudowane zdanie złożone (patrz drugi z podanych dalej przykładów). W bardziej rozbudowanych wyliczeniach, których elementy same stanowią zdania, należy stosować kropkę (patrz pierwszy z podanych dalej przykładów).

W wyliczeniach na pierwszym poziomie należy stosować kropki (•), tak jak to jest przedstawione w przykładach. Na drugim poziomie należy stosować półpauzy (–) (nie stosować w ich miejsce dywizów (/)).

Umieszczane w tekście wyliczenia powinny być podcinane na 5 mm (patrz przykłady podane poniżej). Powyższe wymagania spełnia predefiniowane środowisko `itemize`.

„W modelowaniu wyróżnia się następujące klasy.

- M0 – modelowanie klienta w systemach rekomendujących. Temat ten wywodzi się od modelowania klienta w tradycyjnym zarządzaniu biznesowym, koszykowej analizy relacji pomiędzy kupowanymi towarami, czy oceny wiarygodności kredy-

tobiorcy w banku.

- M1 – modelowanie profilu upodobań i preferencji człowieka przez oprogramowanie osobistego asystenta wspomagającego komunikację z systemami informatycznymi [2] (jest to również temat opisany w dalszej części tego rozdziału).
- M2 – modelowanie stanu, wiedzy i zachowań drużyny zawodników grających w piłkę nożną. Ta ogólnościowa inicjatywa została wybrana jako zadanie testowe dla badań nad systemami autonomicznymi, bo uwzględnia wszystkie trzy rodzaje agentów: biologicznych (liga ludzi), mechanicznych (liga robotów) i programowych (liga programów komputerowych)."

„Zadaniem modeli jest opisywanie zależności występujących w systemie  $S$  składającym się z trzech podsystemów:

- $S_c$  – człowieka,
- $S_a$  – programu osobistego asystenta,
- $S_s$  – otoczenia, a w tym:
  - świata naturalnego,
  - innych systemów informatycznych."

## 1.2. Nagłówki

W nagłówkach stron parzystych powinien być umieszczony autor (autorzy) artykułu (inicjały imion i nazwiska i do trzech autorów włącznie oddzielone przecinkami albo inicjał i nazwisko pierwszego autora z dopiskiem „i in.” przy czterech lub więcej autorach artykułu), a w nagłówkach stron nieparzystych – tytuł artykułu. Gdy długość nagłówka przekracza dwie trzecie szerokości kolumny, należy dokonać skrótu logicznego tytułu i po odstępnie od ostatniego słowa dopisać trzy kropki (w tym celu należy posłużyć się makrem `\ldots`). W propozycji artykułu nie należy umieszczać numerów stron. Teksty w nagłówkach są pisane czcionką Times New Roman kursywą (italic) i nie należy tego zmieniać, jak też wielkości czcionki.

Na pierwszej stronie artykułu (tytułowej) nie należy umieszczać numeru strony ani żadnego tekstu w nagłówku (pozostawić tylko linię wg wzoru pokazanego w niniejszym dokumencie).

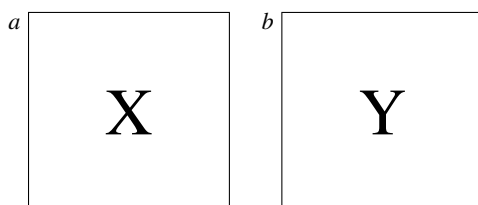
## 2. Informacje dodatkowe

### 2.1. Tabele

Tabele umieszczane w tekście powinny być zbudowane tak, aby zaczynały się od lewego brzegu kolumny i jeśli to możliwe, wypełniały całą szerokość strony. Tytuł tabeli powinien znajdować się od lewego brzegu nad tabelą, bez kończącej go kropki. Wewnątrz tabeli akapity powinny mieć pojedynczy odstęp między wierszami. Tabela powinna być ograniczona widocznymi liniami cienkimi. W tablicach zawierających elementy rozbudowane treściowo zdanie w każdej komórce tabeli należy zaczynać wielką literą (patrz przykład tab. 1). Tytuł tabeli pisany jest czcionką Times New Roman. Tym samym typem czcionki pisana jest również treść tabeli. W miarę możliwości tabele należy umieszczać na górze strony zawierającej odwołanie do nich lub następnej (opcje [tp] środowiska table).

**Tab. 1.** Porównanie programowania agentowego względem programowania proceduralnego i obiektowego

| Paradygmaty                 | Programowanie proceduralne i obiektowe                                                         | Programowanie agentowe                                                                                  |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Punkt odniesienia definicji | Obserwacja i sterowanie obiektem <b>z zewnątrz</b> , z punktu widzenia otoczenia               | Obserwacja i sterowanie otoczeniem widziane <b>od wewnątrz</b> , z punktu widzenia agenta               |
| Źródło aktywności           | Obiekt jest tworem <b>pasywnym</b> , to otoczenie inicjuje i steruje działaniem obiektu        | Agent jest tworem <b>aktywnym</b> , to agent obserwuje i inicjuje zmiany otoczenia                      |
| Wielowątkowość              | Brak wsparcia wielowątkowości, <b>wywołanie</b> metody przekazuje całość sterowania do obiektu | Każdy agent posiada swój wątek, sterowanie odbywa się na zasadzie <b>powierzenia</b> zadań do wykonania |



**Rys. 1.** Podpis do rysunku. Na końcu podpisu nie może być kropki

a – schemat, b – przekrój częściowy

1 – osłona, 2 – łożysko, 3 – podstawa, 4 – wirnik

## 2.2. Rysunki

Treść rysunku i podpis pod rysunkiem powinny być umieszczone od lewego brzegu kolumny (jak na rys. 1). Powinny się one znajdować po tekście powołującym się na nie, lub, gdy to możliwe, powyżej niego na tej samej stronie (opcje [tp] środowiska figure). Nie należy umieszczać ich w ramkach, jeśli nie jest to absolutnie konieczne<sup>†</sup>. W stosunku do ilustracji zaleca się rozdzielczość oryginału (przed wstawieniem) minimum 300 dpi (punktów na cal).

## 2.3. Fragmenty programów

Fragmenty programów zaleca się pisać czcionką Courier New (\tt) dla odróżnienia od tekstu zasadniczego. Przed pierwszą i po ostatniej linii kodu (programu) należy zastosować odstęp jak dla wzorów matematycznych.

## 2.4. Wzory matematyczne

Wzory matematyczne należy składać z wcięciem akapitowym 1,25 cm od lewej strony oraz numerem wzoru umieszczonym w nawiasie okrągłym dosuniętym do prawego brzegu kolumny (jak w podanym dalej przykładzie<sup>‡</sup>). Symbole zmiennych we

<sup>†</sup>W przytoczonym przykładzie użyto ramki jedynie do zobrazowania obszaru zajętego przez rysunek.

<sup>‡</sup>W aktualnej wersji definicji środowiska equation, w przypadku stosowania w nim dodatkowych środowisk takich jak array, matrix należy całe wyrażenie ująć w dodatkowe nawiasy klamrowe, jak pokazano to w preambule pliku źródłowego tego wzoru, lub użyć makro \wzor.

wzorach i w tekście należy pisać pismem pochyłym (kursywą, italic). Numer wzoru powinien znajdować się na środku wysokości wzoru.

Przy powołaniach na wzór (1) w tekście zasadniczym należy podawać numer wzoru w nawiasach.

$$A_{ij} = \sum_{k=0}^n d_k \sum_{r=0}^{n-1} z_r \quad (1)$$

## Literatura

*Przykład pracy zbiorowej*

- [1] *Informatyka medyczna*. Red. R. Rudowski. Warszawa, PWN 2003.

*Przykład artykułu w czasopiśmie*

- [2] K. Klinger. Informationsverarbeitung durch den Menschen. NTZ, 1998, Bd. 12, H. 2, s. 73–82.

*Przykład książki indywidualnego autora*

- [3] B. Krzymowski. *Word 97 PL*. Warszawa, HELP 1997, s. 23–57.

*Przykład artykułu indywidualnego autora w wydawnictwie zwartym*

- [4] A. Litwin et al. Transport phenomena in InSb doped with various impurities. In: 11 International Conference on the Physics of Semiconductors. *Proceedings*. Warszawa, Poland, July 25–29, 1972. Vol. 2, s. 952–957.

*Przykład rozdziału indywidualnego autora w pracy zbiorowej*

- [5] M. Michnikowski. Systemy wspomagania decyzji. In: *Informatyka medyczna*. Red. R. Rudowski. Warszawa, PWN 2003.

*Strony www zaleca się zamieścić na końcu, także w kolejności alfabetycznej, podając adres strony za pomocą polecenia \url. Przykłady podano poniżej.*

- [6] AAMAS-04 Workshop. *Modeling Others from Observations*, <http://www.cs.biu.ac.il/~galk/moo2004/>
- [7] ABIS'02 Workshop. *Personalization for the Mobile World*, <http://www.kbs.uni-hannover.de/~henze/lla02/proceedings/abis.pdf>
- [8] AH2003 Workshop. *Adaptive Hypermedia and Adaptive Web-Based Systems*, <http://wwwis.win.tue.nl/ah2003/proceedings/>
- [9] UM Inc. *User Modeling and User Adapted Interaction*, <http://www.um.org/>

## Objaśnienia do podanych przykładów pozycji spisu literatury

Literatura do artykułu powinna zawierać wykaz pozycji ułożony alfabetycznie.

W książkach i artykułach autorów indywidualnych oraz fragmentach prac zbiorowych kolejno powinno się podać: skrót imienia i nazwisko autora (autorów), tytuł książki (artykułu lub rozdziału), miejsce wydania, wydawcę i rok wydania. W przypadku występowania więcej niż trzech autorów zaleca się pozostawienie nazwiska tylko pierwszego z nich i zastąpienie pozostałych formułą et al. (i inni).

Przywołując w wykazie literatury całe prace zbiorowe, ich opis należy zaczynać od tytułu pracy zbiorowej.

Miejsce wydania należy podawać w języku oryginału, uzupełniając je w razie potrzeby skrótem nazwy państwa lub stanu, np. Cambridge (Mass.).

Nazwy wydawców zaleca się podawać w skróconej postaci, np. Wiley (zamiast John Wiley & Sons), Springer (zamiast Springer Verlag), HELP (zamiast Oficyna Wydawnicza „HELP”).

Numerzy stron należy podawać na końcu opisu, zawsze z polskim skrótem „s.”, niezależnie od języka opisu pozycji bibliograficznej.

Podając opis rozdziału indywidualnego autora w pracy zbiorowej oraz artykułu w wydawnictwie zwartym, przed tytułem pracy zbiorowej należy użyć sformułowania „In:” (patrz przykłady powyżej).

Wyrazy wchodzące w skład anglosaskich tytułów zarówno książek, jak i artykułów z czasopism, rozpoczyna się (oprócz wyrazu pierwszego i nazw własnych) małymi literami.

W brzmieniu oryginalnym pozostawia się skróty wyrazów typowych, takich jak część, tom, wydanie, numer, rocznik itp., np. H. (Heft), Bd. (Band), ed. (edition), vol. (volume), pt. (part) itp. Po polsku podaje się zawsze tylko dwa skróty: red. (redaktor pracy zbiorowej) oraz s. (stronica).

Kolejność wydania w opisie bibliograficznym podaje się fakultatywnie – oznacza się je cyframi arabskimi (nie słownie i nie cyframi rzymskimi), np. wyd. 3, éd. 2, 4<sup>th</sup> ed.

#### **User models for personal agents**

##### **(tytuł streszczenia w jęz. angielskim jak w niniejszym przykładzie)**

Na końcu artykułu należy zamieścić kilkuzdaniowe streszczenie anglojęzyczne.

##### *Przykład*

The paper presents software agent methodology which enables creation of artificial personal assistants. Such agents are expected to help people to make full use of advanced computer systems and manage explosive growth of information. Important aspects of user modeling are discussed and "calendar agent" was chosen as a test application that helps a user with scheduling calendars based on the user's scheduling preferences. Fuzzy decision trees are used as the most effective and intelligible representation of user preferences. Genetical programming is suggested to enable fast user profile adaptation, by mixing library profiles selected by the system, with profiles indicated by user.